

# DARTSLIVE OPEN 2020 MIYAGI 大会要項



## DARTSLIVE OPEN 2020 MIYAGI

### 1.大会概要

開催日	<b>2020年2月2日(日)</b>
受付・開始時間	<b>開場 9:00</b> ◆シングルス 受付 8:30～ 9:45 試合開始 10:00～ ◆ダブルス 受付 8:30～12:00 試合開始 12:30～ 試合開始時間はトーナメント進行状況により変更になる場合がございます。
会場	<b>サンフェスタ</b> 〒984-0015 宮城県仙台市若林区卸町2丁目15-2
参加費	◆ダブルス : 6,000円 (1ドリンク・ゲーム代込) / 1名 ◆シングルス : 2,000円 (ゲーム代込) / 1名 ※ シングルスのみ参加はできません。
参加費割引	◆リーグ割 : 500円引き ※ 2019年度 JAPAN LEAGUE 会員対象 ※ 参加申込用紙 JAPAN リーグ欄に○をつけてお申込み下さい。  ◆U22 割 : 500円引き ※ 22歳以下までのプレイヤー対象 ※ 参加申込用紙 U-22 欄に○をつけて年齢が確認できるもの(免許証等コピー)を添付してお申込み下さい。
受付期間	<b>2020年1月6日(月) 0:00 ～ 1月19日(日) 24:00</b> 期間中であっても定員に達し次第、受付終了となる場合がございます。
主催・お問合せ	株式会社ハイブクリエーション TEL : 022-716-8850
協力	一般社団法人ダーツジャパン 株式会社 FLECHA テンフィールドズファクトリー株式会社 株式会社ミニジューク岐阜
後援	株式会社ダーツライブ
URL	<a href="http://www.dartslive-open.jp/">http://www.dartslive-open.jp/</a> ※ 内容は変更となる場合がございます。最新情報はホームページでご確認ください。

## 2.大会ルール（ダブルス・シングルス共通）

勝敗ルール	<p>ベストオブ3LEGとなり、2本先取で勝利となります。・規定ラウンド内にGAMEが終了しなかった場合の勝敗は以下のルールで決定します。</p> <p>【01GAME】残りの点数に関係なくセンターコークで決定します。先攻側が先に投げ、真ん中に近いほうが勝利となります。</p> <p>【STANDAD CRICKET GAME】点数の高い側が勝利となります。点数が同じ場合はセンターコークとなり、マーク数は関係ありません。先攻側が先に投げ、真ん中に近い方が勝利となります。</p>
誤反応	<p>2本目以降のダーツが先に刺さっているダーツに接触し反応した場合はそのまま試合を続行して下さい。</p> <p>ただし明らかに異なるナンバーが反応した場合は、オプション画面にて修正してください。</p>
試合中のトラブル	<p>試合中のマナー違反や不正、何らかのトラブルがあった場合は、試合を中断しスタッフをお呼びください。</p> <p>試合終了後の申し立てについては対応が困難になる場合がございます。</p>

## 3.シングルスについて

ゲーム内容	<table border="1"><tr><td>OPEN MAX</td><td>701-CRICKET-701 ※701Master Out</td></tr><tr><td>OPEN 3</td><td>501-CRICKET-501</td></tr><tr><td>OPEN 2</td><td>501-CRICKET-501</td></tr><tr><td>OPEN 1</td><td>301-CRICKET-301</td></tr></table>	OPEN MAX	701-CRICKET-701 ※701Master Out	OPEN 3	501-CRICKET-501	OPEN 2	501-CRICKET-501	OPEN 1	301-CRICKET-301
OPEN MAX	701-CRICKET-701 ※701Master Out								
OPEN 3	501-CRICKET-501								
OPEN 2	501-CRICKET-501								
OPEN 1	301-CRICKET-301								
規定ラウンド	<p>◆ 301・・・10ラウンド</p> <p>◆ 501,701,CRICKET・・・15ラウンド</p> <p>※マシン設定が異なっていた場合は上記の規定ラウンドを優先致します。</p>								
大会形式	シングルエリミネーション								
先攻・後攻	<p>先攻/後攻は1leg目をじゃんけんコークで決定します。じゃんけんで勝利した方から先に投げ、真ん中に近い方が先攻となります。2leg目は1leg目の敗者が先攻となります。3leg目は再びじゃんけんコークで決定します。</p> <p><b>対戦相手よりレーティングが3以上低い場合は全ゲーム先攻となります。</b></p> <p>※ 先攻を取らずにゲームをスタートしてしまった場合、そのままゲームを進行してください。ゲーム途中からの適用はございません。また再試合もございませんのでご注意ください。</p> <p>※ 予選トーナメントから決勝まで全ゲーム対象となります。</p>								
優勝サポート	シングルス各レベルにおいて優勝したプレイヤーは次回、ハイブクリエイションが主催するDARTSLIVE OPENの参加費を免除させていただきます。								

## 4.ダブルスについて

### ゲーム内容

LEVEL MAX	701- CRICKET-701 ※701Master Out
LEVEL 6	701- CRICKET-701
LEVEL 5	501- CRICKET-501
LEVEL 4	501- CRICKET-501
LEVEL 3	501- CRICKET-501
LEVEL 2	501- CRICKET-501
LEVEL 1	301- CRICKET-301

エントリー締め切り後、チームレーティング、チーム内個人レーティングの高い順にレベル分けを行います。

### 規定ラウンド

- ◆ 301・・・10 ラウンド
  - ◆ 501,701,CRICKET・・・15 ラウンド
- ※マシン設定が異なっていた場合は上記の規定ラウンドを優先致します。

### 大会形式

- ◆予選・・・ラウンドロビン 上位2組が決勝トーナメント進出
  - ◆決勝・・・シングルエリミネーション
- ※予選5組ロビンは上位3組までが決勝トーナメント進出となります。

### ラウンドロビン

『①勝利試合数 ②得失leg差 ③直接対決の結果』の順にて順位を決定します。  
3チーム以上が同率となった場合は該当チームによる COUNT-UP GAME の得点で順位を決定します。

### 先攻・後攻

先攻/後攻は 1leg 目をじゃんけんコークで決定します。じゃんけん勝利した方から先に投げ、真ん中に近い方が先攻となります。2leg 目は 1leg 目の敗者が先攻となります。3leg 目は再びじゃんけんコークで決定します。

**相手チームより合計レーティングが4以上低い場合は全ゲーム先攻となります。**

- ※ 先攻を取らずにゲームをスタートしてしまった場合、そのままゲームを進行してください。ゲーム途中からの適用はございません。また再試合もございませんのでご注意ください。
- ※ 予選ラウンドロビンから決勝まで全ゲーム対象となります。

### レーティング検証

チームレーティングで審査しますので大会中はシングルスモードで試合を行い、80%スタッツ（大きく数字が表示されている方）をご記入下さい。  
**予選ブロック全ゲームの平均チームレーティングが各レベル毎の最も高いチーム合計レーティングの平均に対して3ポイント以上高く出た場合は失格となります。**

- ※ 最高チームレーティングはエントリー状況により変動します。
- ※ レーティング検証は予選ラウンドロビンのみ行います。
- ※ レーティング検証の結果、失格となった場合の異議申し立ては一切お受けできません。

レーティング検証は、ダブルス LEVEL MAX、シングルス戦では行いません。

## 5.大会注意事項

- ◆ 本トーナメント主催者は主観的な判断及び自主的な判断のもと、進行の妨げ、あるいはその可能性のあるプレイヤーまたは、チームを本トーナメントから排除する権利を有しその可能性のあるプレイヤーまたはチームを、本トーナメントから排除する権利を有します。  
その際、エントリーフィーやその他費用についてはお返す事はできません。
- ◆ 本トーナメント主催者は、会場内で写真やビデオ等を撮影し、またそれらメディアを個々の来場者への受諾・了承などの確認や金銭的な保証をなしに広告宣伝など商用目的に使用する権限を有します。
- ◆ 本トーナメントの対戦組み合わせ、および組み合わせ方法に対する異議申し立ては受け付けません。
- ◆ 本トーナメントはオープントーナメントとなり、業務用ダーツマシン設置店舗であればどこからでもエントリーが可能です。
- ◆ エントリーの確定は、エントリー店舗からの参加費入金確認後となります。
- ◆ エントリー期間終了後のキャンセルについては、ご返金できません。
- ◆ ダーツをプレイするのに相応しい服装でのご出場・ご来場を心掛けてください。  
撮影の際に大会事務局側が不適切と判断した服装についてはご遠慮いただく場合がございます。
- ◆ 試合開始時の練習は1人1スローでお願いします。
- ◆ 試合を行っている隣の空き台での練習は禁止です。
- ◆ 本トーナメントプログラム以外の試合は行わないでください。
- ◆ 最終コールから3分以内にマッチカードを取りに来なかったチームは失格となる場合がございます。  
大会事務局の判断によってはこの限りではありません。
- ◆ 試合中のマシントラブルはお近くのスタッフまで声を掛けていただきますようお願いします。
- ◆ 試合中または観戦中は携帯電話の電源を切るか、マナーモードにしてください。また、プレイの妨げになる様な行為もお止め下さい。
- ◆ 応援は節度を持って行なってください。対戦相手に対する野次・暴言等があった場合は会場から退出していただく場合がございます。
- ◆ 喫煙は指定の場所で行ってください。※会場内での電子タバコ、加熱式タバコ等の使用は禁止されております。  
指定の場所で使用されるようお願いいたします。
- ◆ 会場外からの飲食物の持ち込みは禁止とします。  
会場内には飲食ブースを設けておりますので、そちらをご利用下さい。
- ◆ その他、参加者に迷惑をかけたたりトーナメント進行の妨げになる行為があった場合は会場から退出していただく場合がございます。

円滑なトーナメント進行の為、皆様のご理解とご協力をよろしくお願い申し上げます。

## 6.免責事項

設備トラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を中断する場合がございます。  
不可抗力による中断時、事務局は参加者に対して、参加費の返金および大会参加のために発生した諸経費の支払い請求の一切を受け付けません。

## 7.エントリー方法

### 店舗エントリー

<p>スタッフ取得 (プレイヤー)</p>	<p>エントリー店舗にて 01GAME・STANDARD CRICKET GAME 各5ゲームのスタッフをとり、レーティングフォームに必要事項を記入し、参加費と一緒にエントリー店舗に提出してください。</p> <p>※ 設置店様は、申請レーティングが適切であるかの確認を必ず行ってください。</p>
<p>エントリー手続き (設置店様)</p>	<p>レーティングフォームを受理した設置店様は、参加申込用紙に必要事項を記入し、参加申込用紙のみを大会事務局に FAX してください。</p> <p><b>参加申込用紙 FAX 送信先 → 022-716-8851</b></p> <p>※ レーティングフォームは FAX の必要はありません。設置店様にて保管してください。</p>
<p>参加費のお支払い (設置店様)</p>	<p>エントリー締め切り後、事務局より参加費の請求書を郵送いたします。記載された金額を指定口座にご入金ください。</p> <p><b>入金確認をもってエントリー完了となります。</b></p>

### WEBエントリー (個人申込み)

<p>スタッフ取得</p>	<p>ダーツマシン設置店にて 01GAME・STANDARD CRICKET GAME 各5ゲームのスタッフをとり、申請レーティングを算出してください。</p> <p>※ 申請レーティングの算出は別紙のレーティングフォームの方法にてお願い致します。申請レーティングが適正でない場合、レーティング検証の際に失格となる場合がございます。</p>
<p>エントリー手続き</p>	<p>大会概要をご確認いただき、WEB エントリーフォームより必要事項を入力し、送信してください。</p> <p>※ WEB エントリーの場合、各種割引は適用外となります。</p>
<p>参加費のお支払い</p>	<p>お申込み後、自動返信メールに記載されている指定口座へ3営業日以内に参加費をお振込みください。</p> <p><b>入金確認をもってエントリー完了となります。</b></p> <p>※ 期日までにご入金難しい場合は事前にご連絡ください。</p>

### キャンセルによる ご返金について

参加費お振込み後のキャンセルの場合について、エントリー期間終了前の場合、振込手数料を差し引いた金額をご返金いたします。  
**エントリー期間終了後のキャンセルについては、ご返金できませんので予めご了承ください。**

### 個人情報の利用目的について

お客様の個人情報について  
 弊社は、個人情報の保護に関する法律および関連法令等を厳守し、お客様の個人情報を下記範囲において利用いたします。

大会の参加者一覧、大会の映像・写真・記録等において、氏名の個人情報をホームページなどに利用させていただく場合があります。またその開催権、使用权は主催者に属します。氏名の公表を望まない場合は、主催者にその旨お申しつけください。